

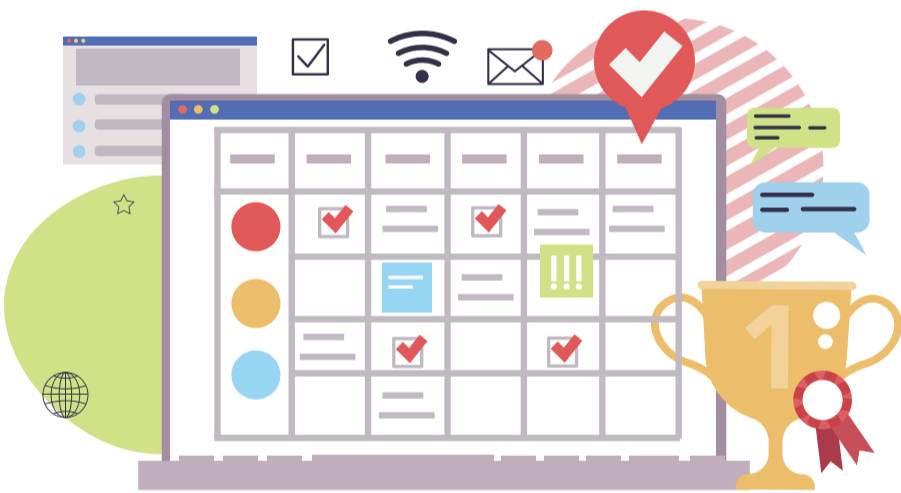
¿Juego acabado?



El proyecto LbC está llegando a su fin

Dos años completos e intensos Veamos las **cifras**

- 1 plataforma Moodle creada
- 4 módulos de formación desarrollados
- 3 concursos celebrados en 3 países con la participación de más de 100 estudiantes y profesores
- 1 publicación editada



- 1 sitio web constantemente actualizado y 50 Noticias publicadas con más de 1.300 personas alcanzadas
- 2 canales de redes sociales creados con 204 likes y 120 posts publicados
- aproximadamente 7,300 personas alcanzadas través de los canales de medios sociales asociados
- 5 boletines informativos enviados a más de 50,000 contactos
- 5 eventos multiplicadores con la participación de más de 90 personas

No, el Juego continúa

Aunque el proyecto llega oficialmente a su fin, los socios se comprometen a seguir difundiendo el modelo y el concepto del proyecto y a buscar más financiación u oportunidades para mantener nuestro buen trabajo.

