

# Que signifie l'Apprentissage par la Compétition ?



Le projet de **“Promotion de la formation en robotique grâce à la mobilité et à la participation à des concours internationaux de robotique”** est un projet de deux ans, allant de novembre 2019 à octobre 2021, cofinancé par le programme Erasmus + de la Commission européenne.

7

Il est mis en œuvre par un consortium de sept (7) partenaires

5

de cinq (5) pays : France, Portugal, Espagne, Italie et

Le projet vise à tester et à **transférer l'approche pédagogique de « l'Apprentissage par la Compétition »**, testée par CEPROF, à d'autres établissements professionnels dans d'autres pays européens.



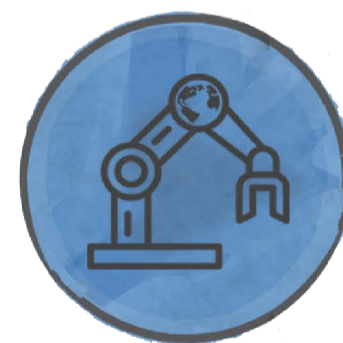
## Quels sont les objectifs de l'Apprentissage par la Compétition ?

- Créer et tester des méthodologies d'enseignement innovantes
- Introduire la compétition dans les méthodes d'enseignement et d'apprentissage
- Développer les compétences TIC et les mobilités
- Promouvoir la persévérance et la résilience comme outils de réussite
- Développer des compétences générales et utiliser les effets de motivation de la robotique pour développer les compétences des élèves dans les domaines de la science et de la technologie

La Compétition comme théorie d'apprentissage s'intéressera à la **Robotique** en tant que modèle de travail.

Le projet développera **4 modules de formation e-learning** sur la robotique du niveau basique au niveau avancé, disponibles gratuitement en ligne.

Les modules seront testés et il y aura **3 flux de mobilité** pour permettre la participation à 3 compétitions.



## Quelle est la progression du projet jusqu'à maintenant ?

Les activités du projet ont été lancées lors de la réunion de lancement du partenariat, qui s'est tenue dans les locaux d'Honoré de Balzac Model United Nations, à Paris, en France, les 28 et 29 février 2020, au cours de laquelle les partenaires ont discuté des activités du projet et du calendrier.



Visitez notre site [www.lbc.conform.it](http://www.lbc.conform.it)

Rejoignez nous sur  learning by competing



@learningbycompeting