

¿Qué es Learning by Competing?



El proyecto "**Promoción de la Formación en Robótica y Movilidad, mediante la participación en competiciones internacionales de Robótica**" es un proyecto de dos años, que se extiende desde noviembre de 2019 hasta octubre de 2021, cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Comisión Europea-

7

Este proyecto se lleva a cabo por un consorcio de siete (7) socios

5

de cinco países: Francia, Portugal, España, Italia y Reino Unido.

El proyecto tiene como objetivo **poner en práctica el enfoque pedagógico de "Aprender a través de la competición"**, probado por CEPROF, a otras escuelas de FP en otros países europeos.



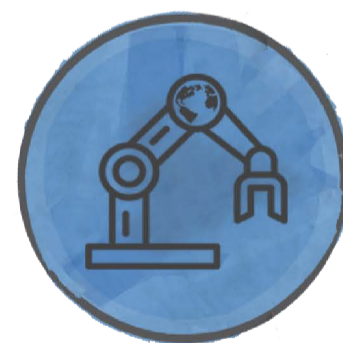
¿Cuáles son los objetivos de Learning by Competing?

- Crear y probar metodologías de enseñanza innovadoras
- Introducir la competencia en los métodos de enseñanza y aprendizaje
- Desarrollar competencias relacionadas con las TIC y la movilidad
- Promover la perseverancia y la resistencia como herramientas de éxito
- Desarrollar habilidades blandas y usar los efectos motivadores de la robótica para entusiasmar a los estudiantes sobre ciencia y tecnología

Como modelo de trabajo, este proyecto abordará la robótica como eje del aprendizaje.

El proyecto desarrollará **4 módulos de capacitación en robótica** desde nivel básico hasta avanzado, disponibles en línea en un formato de aprendizaje electrónico y de forma gratuita.

Los módulos serán probados y **habrá 3 encuentros** en los que tendrán lugar 3 competiciones.



¿Qué ha ocurrido hasta ahora?

Las actividades del proyecto se iniciaron en la reunión de lanzamiento del consorcio, celebrada en las instalaciones Honoré de Balzac, en París, Francia, los días 28 y 29 de febrero de 2020, donde los socios tuvieron ocasión de debatir las actividades del proyecto y el calendario.



Visita nuestro sitio web www.lbc.conform.it

Síguenos en  learning by competing



@learningbycompeting